**Program using static method**

//Java Program to get the cube of a given number using the static method

**class** Calculate

{

**static** **int** cube(**int** x)

{

**return** x\*x\*x;

}

**public** **static** **void** main(String args[])

{

**int** result=Calculate.cube(5);

System.out.println(result);

}

}

Output:

125

**Program using static method**

//Java Program to demonstrate the use of a static method.

**class** Student

{

**int** rollno;

     String name;

**static** String college = "ITS";

     //static method to change the value of static variable

**static** **void** change()

{

     college = "VESIT";

     }

     //constructor to initialize the variable

     Student(**int** r, String n)

{

     rollno = r;

     name = n;

     }

     //method to display values

**void** display()

{

System.out.println(rollno+" "+name+" "+college);

}

}

//Test class to create and display the values of object

**public** **class** TestStaticMethod

{

**public** **static** **void** main(String args[])

{

    Student.change();//calling change method

    //creating objects

    Student s1 = **new** Student(111,"Amar");

    Student s2 = **new** Student(222,"Akbar");

    Student s3 = **new** Student(333,"Anthony");

    //calling display method

    s1.display();

    s2.display();

    s3.display();

    }  }

